

REGULAMIN LIGI GIER EDUKACYJNYCH



Liga Gier Edukacyjnych jest elementem projektu „Biznes dla młodzieży – młodzież dla biznesu czyli CSR na dobry początek” współfinansowanego z budżetu Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyny.

Niniejszy regulamin określa zasady rekrutacji, zasady uczestnictwa oraz prawa i obowiązki uczestników/-czek projektu.

I. Ogólne informacje

1. **Liga Gier Edukacyjnych (LGE)** jest inicjatywą polegającą na prowadzeniu rozgrywek w przedsiębiorcze i/lub obywatelskie gry planszowe, które pozwalają podnosić umiejętności przedsiębiorcze młodzieży.
2. LGE organizowana jest przez **Stowarzyszenie Redukowania Bierności (SRB)** w okresie od września do grudnia 2015 r.
3. Udział w rozgrywkach LGE jest **bezpłatny**, jednak uczestnik po podpisaniu deklaracji zobowiązany jest do regularnego udziału w rozgrywkach (czyli udział w 4 spotkaniach LGE).
4. Spotkania LGE będą odbywać się w **Centrum Organizacji Pozarządowych i Aktywności Społecznej przy ul. 3 maja 19** w Czerwionce-Leszczynach (dzielnica Czerwionka).
5. Projekt obejmuje:
 - a) 4 obowiązkowe spotkania LGE w terminach:

26.09.2015 r. godz: 10:00
24.10.2015 r. godz: 10:00
21.11.2015 r. godz: 10:00
12.12.2015 r. godz: 10:00
 - b) 4 treningi wprowadzające i przygotowujące do udziału w rozgrywkach w terminach:

04.09.2015 r. godz: 17:00
18.09.2015 r. godz: 17:00
13.11.2015 r. godz: 17:00
04.12.2015 r. godz: 17:00
6. Uczestnik LGE **ma pierwszeństwo** udziału w spotkaniach z trenerami, którzy podczas spotkań treningowych będą prowadzili prelekcje z zakresu przedsiębiorczości (np. start up, giełda, inwestowanie – dokładne tematy zostaną zaprezentowane w późniejszym terminie).

II. Uczestnicy

1. Uczestnikiem LGE może zostać mieszkaniec Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyny, w wieku od 16 do 28 lat.
2. Uczestnikiem zostaje osoba, która wypełniła deklarację udziału i przesłała ją na adres srb@srb.org.pl lub pozostawiła w Centrum Organizacji Pozarządowych przy ul. 3 maja 19.
3. W przypadku osób niepełnoletnich deklaracja musi być podpisana również przez rodzica/opiekuna uczestnika.
4. W LGE może wziąć udział **maksymalnie 24 osoby**. Rekrutacja będzie prowadzona do wyczerpania miejsc.
5. Każdy uczestnik LGE, który regularnie brał udział w spotkaniach otrzyma zaświadczenie.
6. Uczestnik będzie zobowiązany do podpisania zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz zgody na wykorzystanie wizerunku w celach marketingowych/promocyjnych stowarzyszenia. Każdy uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawianie.
7. Podanie danych jest dobrowolne, jednak ich brak uniemożliwia udział w LGE.

III. Zasady rozgrywek

1. W czasie rozgrywek LGE wykorzystywane będą gry ekonomiczne takie jak:
 - Cashflow
 - Eurocash
 - Chłopska Szkoła Biznesu

2. Podczas spotkań treningowych, w przypadku dogrywek lub dodatkowych spotkań organizowanych na wniosek uczestników mogą być wykorzystane również następujące gry: Szczęść Boże, Osadnicy z Catanu, Agricola, City Tycoon, 7 Cudów Świata.
3. Pierwsze 3 spotkania LGE obejmują gry Eurocash/Cashflow. Ostatnie spotkanie rozgrywane będzie w Chłopską Szkołę Biznesu.
4. Organizator decyduje o sposobie i organizacji uczestników w grupach. Pierwsze spotkanie LGE ma charakter eliminacji turniejowej.
5. Podczas spotkań LGE każda gra nie może przekroczyć 3,5h zegarowych. Gra zostaje zakończona z chwilą osiągnięcia celu gry przez pierwszą osobę zgodnie z jej zasadami.
6. Organizator prowadzi ranking graczy i publikuje go na stronie internetowej srb.org.pl oraz w siedzibie Centrum Organizacji Pozarządowych i Aktywności Społecznej.

IV. Punktacja

1. Każde spotkanie LGE to okazja do zdobycia punktów potrzebnych do wygrania całego cyklu LGE. Ogólne warunki punktacji wyglądają następująco:
 - Zawodnik który zajmuje 1 miejsce dostaje liczbę punktów równą ilości graczy (w przypadku gry 6 osobowej, gracz na 1 miejscu dostaje 6 punktów, 2 miejsce 5 punktów itd.),
 - Zawodnicy zajmujący miejsca na podium są dodatkowo punktowani (za pierwsze miejsce +3 pkt, za drugie +2, za trzecie +1),
 - Jeśli na końcu rozgrywek nie zostanie wyłoniony zwycięzca następuje dogrywka między graczami z taką samą ilością punktów.
2. W czasie pierwszego spotkania eliminacyjnego nie będą przyznawane bonusy za miejsca na podium.
3. Drugie i trzecie spotkanie LGE odbędzie się w konfiguracji podanej przez organizatora zgodnie z rankingiem (osoby, które zgromadziły większą liczbę punktów będą grały z osobami, które zgromadziły ich więcej).
4. Nagrody rzeczowe oraz dodatkowe otrzymuje 2-óch zwycięzców pierwszej grupy (A), która w spotkaniu eliminacyjnym zebrała największą liczbę punktów oraz jedna osoba z grupy drugiej (B).

V. Nagrody

1. Zwycięzca rozgrywek otrzymuje nagrodę rzeczową o wartości 300,00 zł.
2. Wicemistrz grupy A oraz mistrz grupy B otrzymują nagrody rzeczowe o wartości 100,00 zł.
3. Każdy z uczestników otrzymuje upominki oraz zaświadczenie uczestnictwa.
4. W grze występują specjalne odznaczenia, które nie wpływają na punktację, jednak przynoszą korzyści uczestnikom gry. Wśród specjalnych osiągnięć wyróżniamy:
 - Gazelę małego biznesu – osoba, która najszybciej wyszła do „wielkiego biznesu”,
 - Bóbr developerki – dla osoby, która posiadała najwięcej nieruchomości,
 - Rekin wirtualnej giełdy – tytuł osoby, która przeprowadziła najwyższą transakcję giełdową.

VI. Nagroda specjalna

W trakcie trwania LGE organizator prowadzi spotkania z przedstawicielami biznesu z Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyny, których efektem będzie zgromadzenie specjalnych nagród, bonusów, zniżek lub innego rodzaju programów pomocowych dla ambitnej młodzieży. Liczba świadczeń oraz ich wartość nie jest ustalona. Ostatecznie zwycięzcy LGE zostaną w sposób określony przez organizatora obdarowani świadczeniami wniesionymi przez przedsiębiorców. Nagrody te zostaną zebrane pod umowną nazwą Funduszu Świadczeń Pozafinansowych.

VII. Postanowienia końcowe

1. Regulamin obowiązuje podczas całego okresu realizacji projektu.
2. Lider zastrzega sobie możliwość zmiany niniejszego regulaminu.
3. Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do instytucji realizującej Projekt.
4. We wszelkich kwestiach nie ujętych w niniejszym regulaminie decyzję podejmuje organizator.
5. **Informacje na temat projektu, regulamin oraz dokumenty rekrutacji dostępne są poprzez strony internetowe: srb.org.pl oraz w Centrum Organizacji Pozarządowych i Aktywności Społecznej przy ul. 3 maja 19 w Czerwionce-Leszczynach (ngo.czerwionka-leszczyny.pl, telefon: 733928283 w godzinach pracy biura)**

Alternatywna przedsiębiorczość?
Myślenie **strategiczne**?
Edukacja ekonomiczna?

Stowarzyszenie Redukowania Bierności tworzy **LIGĘ GIER EDUKACYJNYCH!**

Do udziału zapraszamy: młodzież w wieku od 16 do 28 lat

Miejsce spotkań: Centrum Organizacji Pozarządowych i Aktywności Społecznej
(3 Maja 19 Czerwionka-Leszczyń)

 facebook.com/stowarzyszenieSRB



Projekt "Biznes dla młodzieży- młodzież dla biznesu czyli CSR na dobry początek" współfinansowany jest z budżetu Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyń